

Reglamento de FULLPRODE

1. Objetivo del juego

1.1. FULLPRODE (el "Juego"), es una plataforma, (en adelante la "Plataforma") que brinda la posibilidad de organizar un juego de pronósticos deportivos, también llamado prode, polla, penca, entre otras denominaciones a diferentes organizaciones, instituciones o empresas (en adelante el "Organizador"). Se trata de una competencia entre participantes, mayores de 6 años con su debida representación legal, (en adelante los "Participantes"), en la que podrá jugar el público en general sin restricciones, salvo las que surjan de este reglamento del Juego, incluyendo sin limitación la posibilidad de participar los participantes residentes en Argentina. En el Juego cada Participante intenta acertar los resultados de los partidos de fútbol, conforme surge debajo (en adelante el "El pronóstico").

1.2. El objetivo del Juego es acumular la mayor cantidad de puntos en una ronda en base a los resultados reales de los partidos del o los torneos que hayan sido incluidos dentro de la ronda del juego. Estos puntos estarán dados según cada "Organizador" decida para cada juego en particular. Ej: 1 punto en el caso de acertar LOCAL, EMPATE, VISITANTE; 0 puntos en caso de errar.

2. Desarrollo

2.1. El puntaje obtenido dependerá de los resultados reales de los partidos y de los resultados elegidos por cada Participante en el torneo que corresponda. Cada ronda del Juego puede o no equivaler a una fecha del torneo que se esté desarrollando.

2.2. Formación del pronóstico de cada Participante

2.2.1 Armado del pronóstico

Los participantes deberán elegir de cada partido incluido en una ronda, el resultado que crea que tendrá finalmente al jugarse dicho partido en base a 2 posibilidades: En los juegos tipo "básico" deberá elegir entre local, empate y visitante y en los juegos tipo "full" deberá elegir la cantidad de goles del equipo local y del equipo visitante. La cantidad de puntos que obtendrá por acertar totalmente o parcialmente un resultado según corresponda el tipo de juego, será determinada por el ORGANIZADOR y detallada dentro de la sección "Reglamento" de cada juego.

2.3. Asignación de puntos.

El puntaje de cada Participante es la suma de los puntos obtenidos en cada uno de los partidos incluidos en una ronda. Ese puntaje individual por partido dependerá de lo que decida el ORGANIZADOR en cada juego. Ej en un prode tipo "básico" puede decidir el organizador, dar dos puntos al que acierte el resultado (local, empate o visitante) o cero puntos en caso de errar el pronóstico. Otro ejemplo podría ser, en el caso de un prode tipo "full", dar 3 puntos si el participante acierta el resultado exacto de un partido (Ej 2 a 0), un punto si acierta solo el resultado parcial (Ej, pronostico 2 a 0 pero salió realmente 1 a 0) y cero puntos en caso de

errar (Ej, pronostico 2 a 0 pero salió 1 a 1). El detalle particular en cada juego será explicado por el Organizador en la sección “Reglamento” de cada uno.

2.4. Cambios en el pronóstico

Se entiende por cambio cuando un participante altera uno o más de los resultados elegidos para uno o varios partidos. La cantidad de cambios que se pueden hacer en un pronóstico es ilimitada y sin costo. Los cambios se realizan en el Sitio Web. Los cambios se podrán realizar hasta 1 minuto antes del inicio de la veda de la ronda. Desde ese momento hasta la finalización del periodo de veda, habrá un período donde no se podrán realizar cambios ni nuevos pronósticos. El Organizador se reserva el derecho de modificar el comienzo y finalización del período de veda siempre que lo considere necesario. Es importante destacar que los cambios no tienen costo pero si modifican la fecha de finalización del pronóstico, la cual es usada en caso de empate de puntos para determinar el ganador. Quien haya finalizado su pronóstico primero será el ganador. Ej: El participante A hace su pronóstico el día lunes a las 14:55 y el participante B hace su pronóstico el día martes a las 18:00. Luego el participante A modifica su prode el día miércoles a las 17:15. En caso de empate de puntos, ganará el participante B porque terminó su pronóstico antes.

2.4.1. Costo de los cambios.

Todos los cambios son gratuitos.

2.5. Costo de los pronósticos.

El costo de los pronósticos es determinado por el ORGANIZADOR, pudiendo organizar desde juegos gratuitos hasta juegos donde cada pronóstico tiene un valor determinado. Puede o no existir un máximo de pronósticos por ronda según el ORGANIZADOR lo determine. Ej: Una ferretería puede organizar un juego para sus clientes, determinando que el valor del pronóstico sea gratuito y que cada cliente pueda hacer solo 1 pronóstico por ronda. Otra empresa u organización puede determinar que el valor de cada pronóstico sea X y que no haya una cantidad máxima por ronda.

Existe también la posibilidad de jugar en la plataforma adquiriendo códigos o cupones de descuento o carga mediante revendedores. El Organizador (y/o la Plataforma) no se responsabiliza por cualquier retraso en la obtención de códigos o cupones a través de los medios mencionados con anterioridad, como así tampoco por cualquier otra conducta que no le sea imputable.

2.5.1. Obtención de códigos o cupones

Los códigos o cupones para el Sitio Web se pueden obtener mediante distribuidores habilitados para tal fin siempre y cuando el “Organizador” lo habilite. También pueden existir cupones o códigos promocionales tanto por un valor X específico (Llamados cupones de carga) o de descuento en porcentaje (llamados cupones de descuento). La existencia, distribución y obtención de cupones lo decide el Organizador y es completamente independiente de “la Plataforma”.

2.5.1.1. Distribuidores de códigos o cupones

El Organizador (y/o La Plataforma) no se hace responsable de la venta ilegal de cupones en lugares no autorizados, si la hubiere. El Organizador aconseja reclamar siempre el comprobante de la operación.

2.5.1.2. Costo de códigos o cupones

El costo de los códigos o cupones lo decide el Organizador. La Plataforma no decide ni influye en este punto. El Organizador (y/o la Plataforma) no se hace responsable por la adquisición de códigos a un valor diferente al decidido por el organizador. El Organizador (y/o la Plataforma) no se hace responsable por la venta ilegal de códigos en lugares no autorizados; así como tampoco de la falsificación de códigos.

2.5.1.3. Vencimiento de los códigos o cupones.

El periodo de validez de un código lo decide el organizador. La Plataforma no decide ni influye en este punto.

2.5.1.4. Paquetes de códigos o cupones.

Tanto el Organizador como los distribuidores de códigos pueden hacer paquetes de códigos con descuento si así lo deciden. La Plataforma no decide ni influye en este punto.

2.5.2. Carga de saldo por tarjeta de crédito o débito mediante mercado pago.

También se podrá realizar la carga de saldo online mediante la plataforma de mercado pago siempre y cuando el Organizador decida implementar y activar esta forma de carga.

2.5.3. Carga de saldo por transferencia bancaria

También se podrá realizar la carga de saldo online mediante transferencia bancaria siempre y cuando el Organizador decida implementar y activar esta forma de carga.

2.6. Saldo a favor en Fullprode.

Para aquellos Participantes que terminaron con saldo a favor en la última edición en la que participaron, les será acreditado en el Juego en su cuenta y podrá ser utilizado en la próxima edición, siempre y cuando el Organizador decida realizar otra edición del Juego. El Participante que finalice con cupones disponibles podrá usarlos siempre y cuando la fecha de vencimiento, el tipo de juego y el juego en si lo permita, ya que existen códigos o cupones genéricos y también específicos sólo para un juego o torneo. Ej: Un código específico para el mundial Qatar 2022 no podrá usarse para una copa América posterior.

2.7 Saldo y cupones de diferentes organizaciones.

Cada Organizador es independiente de otros organizadores por lo que el saldo y códigos adquiridos para una no son intercambiables o usables en otra organización por más que ambos organizadores estén usando la plataforma Fullprode para el desarrollo de su juego. De hecho

hay que registrarse como un participante nuevo en cada organización de manera independiente.

2. 8. Retraso en la carga de saldo u obtención de cupones

El Organizador y/o la Plataforma no se responsabiliza por cualquier retraso en la carga virtual provocado por causas ajenas a él.

2. 9. Transferencia de saldo

Ningún usuario podrá transferir saldo desde su cuenta a la de otro usuario ni de una misma organización ni de diferentes organizaciones.

3. Partidos

3.1. Partidos suspendidos o postergados.

Se entiende por partido postergado aquel que no se jugó o se jugaron menos de 20 minutos. Se entiende por partido suspendido aquel que se jugaron más de 20 minutos y luego se suspendió. El Organizador decidirá, a su solo criterio, y comunicará en cada caso si el/los partido/s suspendido/s y/o postergado/s son válidos para el cómputo de los puntos.

Los partidos postergados o suspendidos, si el organizador así lo decide, pueden o no ser tenidos en cuenta a los efectos de la sumatoria de puntos. Un partido postergado o suspendido si se retira para el recuento de puntos ya no se lo tendrá en cuenta por más que se juegue o complete con posterioridad. Además si un partido es postergado o suspendido y el organizador decide tomar el resultado parcial como resultado final, no se tendrá en cuenta el resultado que pudiese tener ese partido en el momento de completarlo.

Ej: En un partido X se juegan 15 minutos en el cual el resultado parcial es 1 a 0. El organizador puede decidir retirar este partido y aquellos participantes que hayan elegido ese resultado NO sumaran puntos. Si en un futuro ese partido se completa no se tendrá en cuenta tampoco y ningún participante sumará puntos ni por el resultado parcial ni el resultado final.

Ej: Otro caso puede darse en el supuesto de que un partido lleve 30 minutos de juego y el resultado parcial es 2 a 0. El organizador puede decir tomar este resultado como final y conceder a aquellos participantes que hayan acertado el puntaje correspondiente. Si en un futuro el partido se completa el resultado final no modificará el puntaje ya distribuido ya que el resultado parcial se tomo como resultado final.

3.1.1. Si en una fecha del campeonato hay 6 o más partidos postergados y/o suspendidos, la fecha del Juego que corresponda a esa fecha del torneo quedará sin ganador. El premio puede o no sumarse a la próxima fecha a criterio del organizador.

3.2. Partidos adelantados.

Cuando un partido de una fecha determinada se programe por adelantado y se dispute con anterioridad a partidos correspondientes a fechas anteriores, no sumará puntos para el Juego, ni en la definición de la ronda ni en el torneo general. Ejemplo: si un partido entre el Club A y

el Club B que pertenece a la fecha 8, se juega antes que los partidos de la fecha 7 o de fechas anteriores, será excluido del Juego y los puntajes que obtengan los participantes en ese partido no serán tenidos en cuenta.

*Los partidos adelantados no sumarán para la ronda ni para la tabla general. Se considerará partido adelantado a aquel que se realiza con una antelación mayor a 6 horas al resto de los partidos que componen la fecha. El Organizador decidirá, a su solo criterio, y comunicará en cada caso si el/los partido/s suspendido/s y/o postergado/s y/o adelantados son válidos para el cómputo de los puntos de los futbolistas del Juego.

Si un partido se adelanta pero se mantiene dentro del periodo de veda original se computará de forma normal ya que no afecta en ningún sentido al desarrollo del juego.

4. Cómo participar.

4.1. Cómo inscribirse al Juego.

Para participar del Juego debe llenarse los datos que se solicitan en el Sitio Web, y aceptar los términos y condiciones de este reglamento. Los Participantes deberán cumplir con todo lo dispuesto en el Reglamento y sus eventuales modificaciones durante toda la vigencia del Juego. Caso contrario, podrá ser dado de baja del Juego, no pudiendo reclamar ningún rubro en concepto de indemnización al Organizador y/o Plataforma.

4.2. Cómo hacer un pronóstico.

Cada Participante deberá elegir para cada partido listado un posible resultado según el tipo de juego (En los juegos básicos se elige local, empate o visitante, y en los tipo full la cantidad de goles del equipo local y del equipo visitante). Se acepta uno o más pronósticos por participante por ronda según como haya decidido el Organizador. Por una cuestión de organización, el Organizador se reserva el derecho de aceptar o no más pronósticos.

4.3. Pasos para registrar un participante

Los Participantes deberán ingresar en la plataforma y seguir los pasos allí detallados para su registro. El registro podrá hacerse a través de Internet en el Sitio Web, desde una computadora o celular, o a través de la aplicación móvil disponible en equipos con sistema operativo Android. La persona comienza a participar una vez completada la ficha de registración y confeccionado el pronóstico en base a lo dispuesto en el presente y aceptado el Reglamento. El Pronóstico debe ser finalizado antes de que comience la fecha de veda de la ronda. Los Participantes podrán modificar sus pronósticos todas las veces que lo deseen sin costo dentro del periodo anterior a la veda. Durante la veda ningún participante puede confeccionar un nuevo pronóstico para la ronda en cuestión ni editar los ya hechos.

4.4. Falsedad de la información registrada.

En caso de que el Organizador verifique que la información registrada por un Participante es falsa y/o presuma razonablemente que la misma ha sido falsificada, podrá a su exclusivo criterio, y sin derecho a reclamo alguno por parte de ningún Participante del Juego, cancelar el registro y la inscripción correspondiente. En caso de que el Participante cuya información haya

sido cuestionada hubiere resultado presuntamente ganador de una fecha y/o el premio del Juego, quedará a criterio exclusivo del Organizador la entrega o no del premio correspondiente justificando su decisión en cada circunstancia, renunciando dicho Participante y el resto de los Participantes del Juego, a reclamar por cualquier vía dicha decisión. Será también pasible de cancelación de su inscripción y la consecuente baja del Juego, todo Participante que no cumpla con las reglas del presente Reglamento, cualquiera sea su gravedad, sin que ello le otorgue derecho a reclamo alguno contra el organizado y/o la Plataforma.

4.5. Confidencialidad de uso de datos personales.

Todos los datos completados en la ficha de registración serán tratados de acuerdo las condiciones establecidas en la Política de Protección de Datos Personales del Sitio Web y que son expresamente aceptadas por el Participante para inscribirse en el Juego.

5. Quiénes pueden participar.

5.1. Participantes Argentinos:

Podrán participar del Juego, todas aquellas personas que, al 10 de junio de 2022 sean mayores de 6 (seis) años, declarando su número de Documento Nacional de Identidad y residan dentro del territorio de la República Argentina. En caso de que un menor de 18 años de edad desee participar del Juego, aquel que posea la responsabilidad parental, deberá autorizar dicha participación, pudiendo asimismo, solicitar al organizador en cualquier momento durante la duración del Juego, la baja del Participante menor de edad. En caso de que un Participante menor de edad resulte ganador de cualquier premio que le pudiese corresponder en virtud del Juego, este será entregado a nombre de su padre, representante legal y/o tutor y con su necesaria acreditación.

5.2. Participantes extranjeros:

No podrán participar del juego.

5.3. Quienes no pueden participar

No podrán ser acreedores del premio, en caso de participar del Juego, el desarrollador y personal de la empresa desarrolladora de la plataforma. Si pueden participar los organizadores, el personal del organizador, familiares de los organizadores y distribuidores de códigos o cupones.

6. Premios.

6.1. Características.

Los premios correspondientes a campeón de la ronda y campeón del juego serán definidos y comunicados por el Organizador con anterioridad al inicio de cada torneo. El premio puede reducirse o incrementarse en cualquier momento según criterio del Organizador. Los premios pueden ser en efectivo o en crédito para utilizarse dentro de la plataforma. En el caso de premios en dinero, se hará efectivo en la Cuenta Bancaria del ganador o en su caso del representante legal o tutor si fuese un menor. No se harán transferencias a cuentas de

terceros debiendo el ganador tener una cuenta bancaria o billetera virtual a su nombre para recibir el premio correspondiente dentro de un plazo no mayor a 180 días de haber ganado. Posteriormente pierde el derecho a reclamar el premio. No se aplicarán intereses de ningún tipo ni actualizaciones desde la fecha de haber ganado hasta la fecha efectiva de la entrega del premio.

Los premios no incluyen ninguna otra prestación, servicio o garantía no enumerados en estas bases y condiciones. Para el caso que el o los Premio/s sea/n gravado/s por impuestos, tasas y/o contribuciones exigibles, gastos de entrega y cualquier otro gasto que surgiera al momento de entrega, los mismos correrán por cuenta del ganador, pudiendo el Organizador deducir del/ de los Premio/s el importe correspondiente o bien condicionar la entrega del/ de los Premio/s a la acreditación por parte del ganador del pago de los referidos conceptos. Los participantes que resulten potenciales ganadores, deberán acreditar para la entrega del premio la siguiente documentación: Fotocopia del DNI y en su caso, de su representante legal, firmar conforme el recibo entregado por el organizador; momento en el cual se les asignara el premio. Aquellos participantes potenciales ganadores que no acrediten lo arriba mencionado no serán considerados ganadores no poseyendo derecho a la asignación y entrega del premio. La presente rige para todos los premios bajo cualquiera de las modalidades establecidas.

CAMPEÓN DE LA RONDA:

El Campeón de la ronda será el participante que obtenga más puntos en esa ronda del torneo. Habrá tantos ganadores de ronda como el número de rondas del campeonato que sean válidas para el Juego.

CAMPEÓN DEL JUEGO:

El Campeón del Juego será el participante que obtenga más puntos acumulados a la finalización del torneo de todas las rondas válidas para el Juego.

EMPATES:

En caso de que dos o más participantes resulten ganadores por igual suma de puntos, se recurrirá respetando el orden de prelación a los siguientes mecanismos de desempate:

- * Pronóstico con menor fecha de última modificación.
- * Jugador con menor fecha de registro o número de ID de inscripción.

6.2 Los nombres y DNI de los participantes ganadores de las diferentes rondas del Juego podrán ser publicados en el sitio web y en las Redes Sociales de Gran DT (Facebook, Twitter, Instagram, Tiktok) como así también cualquiera de los elementos mencionados en el artículo 7. Al registrarse y/o participar del juego, se asume que el participante está de acuerdo con este reglamento y con el punto 6.2 de publicación de sus datos.

7. Derechos, responsabilidades y autorizaciones

7.1. El Organizador se reserva el derecho de aplicar sanciones dentro del Juego, como la quita de puntos, y/o rechazar la participación de cualquier Participante que no reúna las condiciones

establecidas en el Reglamento o contravenga el espíritu del Juego, siendo esta enumeración simplemente ejemplificativa, no taxativa.

7.2. El Organizador (y/o la Plataforma) no se responsabiliza por las posibles pérdidas, deterioros, robo de información, retrasos o cualquier otra circunstancia que pudiera perjudicar a los Participantes del Juego, como consecuencia de su participación. Los Participantes deben dar cumplimiento a las pautas establecidas en el presente Reglamento para el desarrollo del Juego. El Organizador (y/o la Plataforma) no se responsabiliza por cualquier daño, directo, indirecto, inmediato, remoto que sufra un Participante como consecuencia de su participación en el Juego como así también los Participantes renuncian a reclamar pérdidas de chances y/o circunstancias similares en virtud de las modificaciones, cancelaciones y/o demás circunstancias que pudieran ser propias y/o ajenas al Organizador.

7.3. El Organizador (y/o la Plataforma) no será responsable de la circunstancia de que eventualmente el Sitio Web no esté disponible, por factores ajenos a él.

7.4. El Organizador (y/o la Plataforma) no se hace responsable de los problemas o el mal funcionamiento técnico de líneas o redes telefónicas, sistemas de ordenadores en red, servidores o proveedores de acceso a Internet, equipos informáticos o software, ni del retraso o la no recepción de mensajes electrónicos o solicitudes de registro a raíz de problemas técnicos o de congestión del tráfico en Internet, en las líneas telefónicas o en el Sitio Web o de cualquier combinación de dichos contratiempos, incluidos los eventuales daños ocasionados al sistema informático o teléfono móvil del Participante o de cualquier tercero, a resultados de la participación en el Juego o de la descarga de cualquier material relacionado al Juego. El Organizador (y/o la Plataforma) no se responsabiliza por el uso que pueda hacerse de la información provista por cada Participante en el supuesto que la misma sea utilizada sin autorización del Organizador. El Organizador (y/o la Plataforma) no será responsable por cambios en la fecha de los partidos, ni por las consecuencias que estos cambios de fechas pudieran acarrear a los Participantes, ya que son originadas por agentes externos al Juego y ajenos al Organizador (y/o la Plataforma). El Organizador (y/o la Plataforma) no será responsable por la entrega de premios de activaciones publicitarias, promociones o sorteos realizados por sponsors o marcas de Fullprode. Cada empresa es responsable por la entrega de sus propios premios. El Organizador es responsable sólo por la entrega de los premios para el mejor de la ronda y de los premios correspondientes al campeón del Juego en el caso de que haya habido un premio por la participación en el juego. El Organizador (y/o la Plataforma) no tendrá a su cargo ningún impuesto relacionado a la entrega de premios en efectivo o de otro tipo, excepto que en el presente Reglamento se establezca lo contrario.

7.5. Todos los Participantes del Juego autorizan al Organizador (y a la Plataforma) a publicar y difundir sus datos personales, foto personal y pronósticos confeccionados, por cualquier formato y sin limitación de ningún tipo, con fines artísticos, publicitarios y/o comerciales. En caso de resultar ganador en cualquiera de las modalidades, autorizan igualmente al Organizador (y la Plataforma) a publicar sus datos personales, foto personal y pronósticos confeccionados, pudiéndose utilizar periodísticamente su nombre e imagen por cualquier formato, sin limitación de ningún tipo, con fines comerciales y/o publicitarios.

7.6. El Organizador se reserva el derecho de modificar el presente Reglamento y de cancelar total o parcialmente el Juego durante su desarrollo, sin que ello otorgue derecho alguno a los Participantes a reclamar ningún daño y/o perjuicio en virtud de dicha modificación y/o cancelación del Juego. Asimismo, el Organizador se reserva el derecho de proceder a una inscripción máxima de 5000 (cinco mil) pronósticos por ronda.

7.7. El Organizador se reserva el derecho a incorporar nuevos premios y clasificaciones adicionales.

7.8. Todas las instrucciones publicadas en el Sitio Web para participar en el Juego forman parte del presente Reglamento.

7.9. La participación en el Juego supone la aceptación tácita del presente Reglamento.

7.10. No podrán ser acreedores del premio, en caso de participar del Juego el personal participante del desarrollo de la plataforma.

7.11. El presente Reglamento podrá ser modificado durante el desarrollo del Juego, debiendo los Participantes chequear frecuentemente el mismo en el Sitio Web.

8. Misceláneas.

8.1. El Juego se desarrollará en la República Argentina a partir del 1 de octubre de 2022, pudiendo ser ampliada o reducida su vigencia por el Organizador, a su exclusivo criterio. A efectos de participar del Juego, los interesados deberán registrarse y confeccionar su Pronóstico a partir del 15 de octubre de 2022 hasta antes del comienzo de la veda de cada ronda de un torneo. Sin perjuicio de ello, el Organizador se reserva el derecho a modificar las fechas mencionadas.

El presente Reglamento podrá sufrir modificaciones atinentes a la dinámica del Juego por lo que la versión actualizada del mismo se reputará conocida y aceptada por los Participantes por su participación en el Juego. Una versión siempre actualizada del Reglamento estará en el Sitio Web y sugerimos a los Participantes verificarla con asiduidad.

8.2. El Organizador, la plataforma y el Juego nada tienen que ver con las apuestas que se pudieran generar entre los Participantes del Juego y se deslindan de toda responsabilidad de las acciones de los Participantes con respecto a este tema. En ningún momento se podrá considerar a los cupones o códigos y/o el crédito dentro de la plataforma como algún mecanismo de apuesta ya que el mismo es una suerte de costo administrativo por participar.

8.3. Ante cualquier controversia que pudiere surgir, los Participantes aceptan en forma irrevocable sujetarse a las leyes de la República Argentina, y renuncian al derecho de cuestionar cualquier decisión del Organizador en relación a cuestiones controvertidas suscitadas en el Juego.

8.4. Sólo podrán ser acreedores de los premios, las personas dentro del Territorio de Argentina. Todos los costos que se deriven de la obtención del Premio, así como todo impuesto, tasa, contribución, arancel o suma de dinero que deba actualmente abonarse o se imponga en el futuro sobre el Premio y no hayan sido expresamente asumidos por el

Organizador, como así también los gastos en que incurra su potencial adjudicatario como consecuencia del ofrecimiento, la obtención, la entrega y el goce del Premio, estará a exclusivo cargo del Participante.

8.5. Tiempo de veda. Es el tiempo que transcurre desde un tiempo X antes que empiece el primer partido de la fecha hasta un tiempo X posterior al último partido de la fecha, establecidos en una ronda. Durante ese tiempo no podrán realizarse ni cambios ni nuevos pronósticos en el juego, y algunas funciones del Sitio Web estarán desactivadas. El Organizador se reserva el derecho de modificar el comienzo y finalización del periodo de veda siempre que considere necesario.

8.6. Hasta el comienzo de la veda de cada ronda del Juego, todos los cambios en los pronósticos ya confeccionados de esa ronda en juego son gratis e ilimitados.

8.7. Participar del Juego implica que todos los Participantes deberán poseer un DNI emitido en Argentina. Además pueden o no poseer una cuenta de correo electrónico y/o whatsapp, en las cuales recibirán un correo electrónico y/o mensaje por ronda a la casilla de correo y/o teléfono que haya completado en la ficha de Registración, así como también cualquier otro mail o mensaje de aviso considerado de interés para el Participante o asimismo las actualizaciones del Juego.

8.8. La información dada en cualquier pieza de comunicación del Juego, trípticos, publicidades, folletos entregados en lugares de promoción y vía pública, etc. podrán sufrir modificaciones. El presente Reglamento y el contenido del Sitio Web, contendrán la información actualizada en todos los casos y serán los datos consignados en los mismos quienes en caso de discrepancia prevalecerán sobre cualquier otro tipo de publicidad o aviso promocional efectuado por cualquier medio.

8.9. Si se llegara a suspender o cancelar el torneo de fútbol referencia del juego (Ej se suspende el mundial Qatar 2022), el Juego se dará por terminado y ningún Participante y/o tercero podrá reclamar cosa alguna al Organizador y/o la Plataforma por ningún daño que hubieran percibido por ser una situación de Caso Fortuito o Fuerza Mayor.

8.10. El Organizador (y o la Plataforma) no se hace responsable del tono y el contenido de la comunicación en los mensajes que los Participantes escriban en las pizarras de mensajes y/o sección de comentarios.

8.11. Cada vez que haya una sanción de oficio que afecte al resultado de un partido, esta sanción NO será tomada en cuenta NI modificará los puntajes ya calculados. El puntaje de los participantes NO será modificado NI alterará los resultados del ranking de la ronda ni del ranking GLOBAL / ACUMULADO. El Organizador y/o la Plataforma se reservan el derecho de modificar este punto si así lo decidiese y considere oportuno.

8.12. Si existe necesidad de recálculo de puntos de una ronda se llevará a cabo cuando el Organizador y/o La Plataforma crea apropiado y se rearmarán los resultados y la tabla de posiciones correspondientes a esa ronda sin que esto genere posibilidad a reclamo ni derechos a los participantes que se vean afectados o perjudicados por los nuevos resultados.

9. Facebook, Instagram, Twitter y Tiktok.

9.1. Facebook, Instagram, Twitter y Tiktok son un canal de comunicación para que los Participantes compartan sus puntajes y experiencia en el juego. Los Participantes, tengan una cuenta de Facebook/Instagram/Twitter/ Tiktok o no, autorizan al Organizador (y/o la Plataforma) a la difusión aquí de datos personales e imágenes que pudieran resultar del juego. En virtud de esta autorización, no tendrán derecho a efectuar reclamos vinculados con su aparición en Facebook, Twitter, Instagram y/o Tiktok

10. Descarga Aplicación de FULLPRODE.

10.1. La Aplicación FullProde es una aplicación para equipos celulares con un soporte de software determinado para instalarla, que se encarga de suministrar, en tiempo real, la mayor cantidad de información del Juego a toda hora y en todo lugar (en adelante la “Aplicación FullProde”). Sólo podrán hacer uso de la Aplicación FullProde, Participantes del Juego cumpliendo con los requisitos mencionados en el presente Reglamento. Aquellas personas que no fueran Participantes del Juego no podrán utilizar la Aplicación.

10.2. El Organizador y/o la Plataforma no se hace responsable por los gastos generados debido a la transferencia de datos, o Internet, que pudieren existir consecuencia de la utilización de la Aplicación. El Organizador (y/o la Plataforma) no se hace responsable de cualquier contingencia que pudiere surgir consecuencia del mal funcionamiento de la Aplicación, ya sea por problemas de la misma en sí, como problemas con servicios de dato brindados por las distintas operadoras de celulares.

10.3. La descarga de la Aplicación en sí es gratuita y podrá hacerse a través del sitio web. Eventuales gastos y costos que pudieren surgir con motivo de la misma están sujetos a las tarifas de las prestadoras de tales servicios, telefonía celular, Internet, etc. No siendo dichos costos responsabilidad del Organizador y/o la Plataforma

10.4. Los Participantes que descarguen la Aplicación FullProde van a poder ingresar y utilizar las mismas funciones que en la página web.

En períodos de veda, la aplicación permitirá acceder a todas las funciones, menos a realizar nuevos pronósticos como así tampoco modificar los existentes, tal como en el Sitio Web. Los pronósticos que se adquieran a través del Aplicación tendrán el mismo costo que al hacerlo de manera tradicional. El Organizador y/o la Plataforma no se hacen responsables por los inconvenientes que pudieran surgir en relación a motivos técnicos u organizacionales escaparen a su control, ni de cualquier inconveniente que pudiere surgir consecuencia de la adquisición de pronósticos a través de este medio.

10.5 Fullprode no se responsabiliza por la información comunicada en aplicaciones móviles descargadas en anteriores ediciones a la actual del juego, ya que los textos y algunas herramientas podrían estar desactualizados. Fullprode recomienda actualizar o descargar la aplicación móvil correspondiente a la edición actual del juego. Cualquier problema o comunicación errada que pudiera llegar a percibir el participante al utilizar una aplicación móvil desactualizada o no correspondiente a la edición actual del juego, no será responsabilidad del Organizador y/o la Plataforma.

11. Política de Privacidad.

En FullProde (en adelante “FullProde”) consideramos que tu privacidad es muy importante y por tal motivo nos esforzamos por protegerla. Fullprode respeta la privacidad de toda persona que visite cualquier de los sitios web de su titularidad. Esta Política de Privacidad indica la información que FullProde puede recopilar y el uso que puede dar a la misma. Cuando un usuario visitante ingresa y se registra en alguno de los sitios de FullProde y/o en sus plataformas (en adelante el “Usuario”), FullProde le solicitará brindar determinada información personal para que pueda disfrutar de los servicios que FullProde ofrece. Una vez brindada esa información, FullProde será responsable por el tratamiento de la misma. Así, con el fin de brindar adecuadamente los servicios que provee, FullProde recolecta, trata y eventualmente cede a terceros en caso de ser necesario, los datos personales proporcionados por los usuarios que visitan sus sitios y/o plataformas (en adelante los “Datos Personales”). Los Datos Personales que se recojan a los efectos de su tratamiento serán ciertos, adecuados, pertinentes y no excesivos con relación al ámbito y finalidad para los que se obtuvieron. La recolección de datos que realiza FullProde no se efectúa por medios desleales, fraudulentos o en forma contraria a las disposiciones de Ley de Protección de los Datos Personales. Los datos objeto de tratamiento no serán utilizados para finalidades distintas o incompatibles con aquellas que motivaron su obtención. Los datos serán almacenados de modo que permitan el ejercicio del derecho de acceso de su titular. Los datos serán destruidos cuando hayan dejado de ser necesarios o pertinentes a los fines para los cuales hubiesen sido recolectados, así como si el titular de tales datos solicitara su respectiva destrucción. Los datos personales informados por Usuario serán incluidos en una base de datos de titularidad de FullProde y no tienen finalidades contrarias a las leyes y/o a la moral pública (en adelante la “Base de Datos”). De esta forma, los Datos Personales estarán a disposición de FullProde para su utilización, con fines publicitarios, promocionales y comerciales. El titular de los Datos Personales tiene la facultad de ejercer el derecho de acceso a los mismos en forma gratuita a intervalos no inferiores a seis meses, salvo que se acredite un interés legítimo al efecto conforme lo establecido en el artículo 14, inciso 3 de la Ley Nº 25.326. Al utilizar los servicios aquí previstos, cada Usuario expresamente acepta y da su consentimiento libre e informado para que: FullProde utilice los Datos Personales brindados y/o eventualmente ser contactados por FullProde con fines publicitarios, promocionales y/o comerciales. Asimismo, cada Usuario autoriza a FullProde al acceso, conservación y tratamiento de los Datos Personales allí contenidos. FullProde trate y/o transfiera los Datos Personales contenidos en su Base de Datos para los fines anteriormente indicados; FullProde trate y/o transfiera a terceros la información de los Datos Personales contenida en su Base de Datos a fin de que los mismos le envíen al Usuario diversa información, ofertas y beneficios que pueden resultar de su interés. El Usuario declara y acepta que los Datos Personales que sean recopilados por FullProde, sean utilizados de conformidad con el artículo 9 de la Ley 25.326 y su reglamentación. El Suscriptor Titular (y/o el Suscriptor Adicional), titular de los Datos Personales, tiene la facultad de ejercer todos los derechos derivados de la Ley de Protección de Datos Personales. El Suscriptor, Titular y el Suscriptor Adicional podrán requerir en cualquier momento la actualización, rectificación y/o supresión de los Datos Personales de los cuales sea titular, de conformidad con lo dispuesto por el artículo 16 de la Ley de Protección de Datos Personales. Cualquier comunicación cursada por FullProde a un Suscriptor Titular y/o un Suscriptor Adicional, se considerará notificada si

fue remitida al domicilio del mismo o a la dirección de correo electrónico obrante en la Base de Datos (información que ha sido brindada por el Suscriptor Titular y/o el Suscriptor Adicional). FullProde ha adoptado los niveles de seguridad de protección de los Datos Personales legalmente requeridos, y ha instalado todos los medios y medidas técnicas a su alcance para evitar la pérdida, mal uso, alteración, acceso no autorizado y robo de los Datos Personales facilitados a FullProde. Ello, no obstante, los Usuarios deben ser conscientes de que las medidas de seguridad en Internet no son inexpugnables. Por tal motivo, deben tener presente que siempre que divulguen voluntariamente información personal online, ésta puede ser recogida y utilizada por otros. Se deja expresa constancia que FullProde de ninguna manera requerirá ni permitirá el ingreso de datos “sensibles” en los términos del artículo 7 (y concordantes) de la Ley de Protección de Datos Personales. Todos los Usuarios podrán ejercer sus derechos de acceso, cancelación, rectificación y supresión, contactándose con FullProde a través del formulario de contacto provisto en la página web. FullProde se reserva el derecho a modificar la presente política para adaptarla a novedades legislativas o jurisprudenciales, así como a prácticas de la industria. En dichos supuestos, FullProde anunciará en el Sitio, los cambios introducidos con razonable antelación a su puesta en práctica.

12. Premios.

Las imágenes exhibidas de los Premios y cualquier material vinculado con la Promoción son meramente ilustrativos y razonablemente similares a los Premios a entregar. No se aceptará ningún reclamo, de ninguna naturaleza, fundado en supuestas diferencias entre dichas imágenes y los Premios. Las variables que puedan recaer sobre los Premios estarán sujetas a disponibilidad al momento de la entrega de los Premios o goce de los bienes o servicios provistos por terceros contratados por el Organizador

14.1 La no concurrencia personal de los Participantes adjudicatarios a recibir un Premio, muñidos de su Documento Nacional de Identidad, y suscribir su recibo conforme con expresa aceptación de estas Bases, implicará la pérdida y renuncia incondicionada y total al Premio adjudicado.

14.2 Los Premios adjudicados y no reclamados por su adjudicatario serán transferidos en propiedad a favor del Organizador, dentro de los 30 días corridos contados a partir del primer día siguiente al vencimiento del plazo para reclamar la entrega de los Premios. Los Premios que no hayan sido adjudicados permanecerán en propiedad del Organizador.